

## Rooms (ルーム) : 各デバイスの場所を定義する

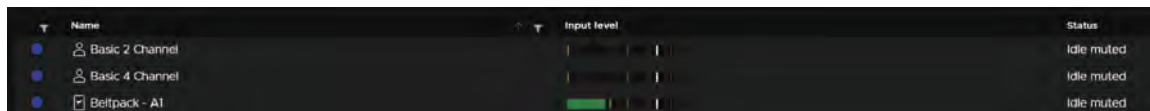
Green-GO room は、どの users (ユーザー) や devices (デバイス) が同じ「物理的な場所」にいるかを定義するものです。

Room dim (ルームディム) プロパティを使用すると、同じルーム内にあるデバイスのスピーカー出力の減衰量を設定できます。また、ユーザーやデバイスをルームに割り当てることで、デバイスグループのチェックやモニタリングが容易になります。各デバイスの入力レベルやステータスが、1つの項目としてまとめて表示されるためです。

### Rooms Overview (ルーム概要)

Rooms view には、作成されたすべてのルームのリストと、そのステータス、およびルームに属するメンバーの入力レベルの詳細が表示されます。

複数のルームを同時に選択して編集することが可能です。また、リストは利用可能な任意の列でソート(並び替え)やフィルタリングができるため、多数のグループから目的のものを素早く検索できます。



| Name            | Input level | Status     |
|-----------------|-------------|------------|
| Basic 2 Channel |             | Idle muted |
| Basic 4 Channel |             | Idle muted |
| Beltpack - A1   |             | Idle muted |

### ルームビューの項目

#### Room State (ルームステータス)

- ルームに属するメンバーの中で、最も優先度の高い channel state (チャンネル・ステータス) が表示されます。

#### Room ID (ルーム ID)

すべてのルームに割り当てられる固定の固有識別番号です。ルームリストのデフォルトの並び順としても使用されます。

#### Level (レベル)

ルーム内のすべてのアクティブなユーザーの合計レベルを表示します。これは計算によって算出された「合成レベル」です。

#### Active users (アクティブユーザー)

ルームに割り当てられており、かつチャンネルのトーク(送信)が有効になっているユーザーの一覧が表示されます。

### Navigation bar (ナビゲーションバー)

Navigation bar (ナビゲーションバー) には、ウィンドウのタイトルといくつかのアクションボタンが表示されます。

- **DETAILS** 選択された Room (ルーム) の詳細ページを開きます。チェックボックスにチェックを入れることで、複数の Room (ルーム) を選択し、同時に編集することが可能です。DETAILS ボタンは、1つ以上の Room (ルーム) が選択されている時のみ有効になります。複数の Room (ルーム) を同時に選択している場合、Settings (設定) タブのみが利用可能となります。
- **ADD** **add Room wizard** (ルーム追加ウィザード) を開始します。1つのルーム、または複数のルームを同時に作成できます。
- **DELETE** 現在選択されている Room (ルーム) を削除します。このボタンは、1つ以上の Room (ルーム) が選択されている時のみ有効になります。

## ルームの作成

1つまたは複数の **Room** (ルーム) を作成するには、Navigation bar (ナビゲーションバー) にある **ADD** ボタンを押します。これにより、Add Rooms wizard (ルーム追加ウィザード) が開始され、簡単なステップで Room (ルーム) を作成できます。

ウィザードは、各ステップの途中でも **CREATE** ボタンを押すことで終了 (作成実行) できます。  
**NEXT** ボタンを押すと、すべての詳細設定ステップを順番に進めることができます。

### 基本ステップ

The screenshot shows a dark-themed 'Add rooms' wizard. On the left, a sidebar lists steps: '1 Basic' and '2 Details'. The main area is titled 'Basic' and contains three input fields: 'room name' with the value 'Room', 'room id' with the value '3', and 'amount' with the value '1'. At the bottom right, there are two buttons: 'CANCEL' and 'CREATE'.

- **Room Name** 作成する Room (ルーム) の名前を設定します。
- **Room ID** 最初に作成される Room (ルーム) のIDを設定します。
- **Amount** 作成する Room (ルーム) の個数を設定します。

## ルーム名の一括設定

複数の Room (ルーム) を同時追加する場合、**Room Names** ステップが利用可能になります。  
ここでは、各 Room (ルーム) に個別の名前を付けることができます。名前が重複した場合は、自動的に数字の接尾辞が付与されます。

## ルームビュー

選択された Room (ルーム) のメイン画面には、そのルームのメンバーと、彼らの現在のアクティビティ (通信状況) が表示されます。

## メンバータブ

Members (メンバー) タブには、選択したルームに現在所属しているすべてのメンバーが表示されます。  
新しく **user** (ユーザー) や **device** (デバイス) をルームのメンバーとして追加するには、そのユーザーまたはデバイスの **User settings card** (ユーザー設定カード) で、該当するルームを割り当てる必要があります。



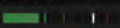
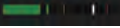
### ルームへのメンバー割り当て

ユーザーやデバイスをルームのメンバーにするには、以下の2つの方法があります。

- **Assign**

各ユーザーまたは各デバイスの **User settings card** (ユーザー設定カード) 内で、対象の Room (ルーム) を選択し、割り当てを行います。

- **Drag and drop** 画面左側のツリーから、ユーザーまたはデバイスを Rooms view (ルームビュー) 内の特定の Room (ルーム)、または Members (メンバー) タブのリスト内へ直接ドラッグ&ドロップします。これにより、そのユーザーやデバイスに Room (ルーム) が自動的に割り当てられます。

| ▼ | Name                                                                                              | ▼ | Input level                                                                         | Status     | ▼ |
|---|---------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-------------------------------------------------------------------------------------|------------|---|
| ● |  MCX left      |   |  | Idle muted |   |
| ● |  MCX right     |   |  | Idle muted |   |
| ● |  Beltpack - A1 |   |  | Idle muted |   |

## Member (メンバー)

ルームに所属しているメンバーの名前と、それぞれの **channel state** (チャンネルステータス) を表示します。このステータスを見ることで、どのメンバーがどのような信号 (トークやコールなど) を送信しているかを確認できます。

## Member Level (メンバーレベル)

VUメーターには、そのメンバーがいずれかのチャンネルに対して送信している信号レベルが表示されます。同じユーザーかつ同じルームが複数のデバイスに割り当てられている場合は、計算によって算出された「合成レベル」が表示されます。

## Status (ステータス)

そのルームメンバーの現在の状態に関する説明が表示されます。

## 設定タブ

Room

General

name

FOH

display name

id

1

description

Color

black

▼

Settingsタブには、ルームを定義する各種プロパティが表示されます。

- **Name**  
ルームの名称です。後述の Display Name が入力されていない場合、この名前がデバイス上に表示されます。
- **Display Name**  
デバイス上に表示させるためのオプションの名前で、最大8文字に制限されています。ここに入力がある場合は、Name よりも優先してデバイスに表示されます。
- **ID** ルームの ID です。作成時に自動生成されるため、後から編集することはできません。
- **Description** 管理上の目的で利用できる、オプションのメモ欄です。

🕒 2024年5月26日 🕒 2021年2月3日

👤 Henk-Jan Blok, Timo Toups



株式会社アートウィズ  
〒134-0003 東京都江戸川区春江町5-11-2  
Tel : 03-5667-9682